

SPORT- EN HUISHOUELIJK REGLEMENT VAN DE BOWLING VERENIGING UTRECHT

HOOFDSTUK 1: LIDMAATSCHAP Bowling Vereniging Utrecht (BVU) en Nederlandse Bowling Federatie (NBF)

- 1.01 Het verenigingsjaar loopt gelijk met het speelseizoen van 1 september tot en met 31 augustus.
- 1.02 Men kan lid worden van de BVU door een volledig ingevuld inschrijfformulier in te leveren bij de ledenadministratie van de BVU. Na ontvangst van de acceptgiro dient de geldende contributie binnen 1 maand te worden betaald.
- 1.03 De contributie bestaat uit een gedeelte voor de NBF en een gedeelte voor de BVU.
- 1.04 De contributie wordt elk jaar vastgesteld op de Algemene Leden Vergadering (ALV) van de BVU; het bestuur behoudt zich echter het recht voor een verhoging van het gedeelte voor de NBF zonder tussenkomst van de ALV door te berekenen.
- 1.05 Leden van de BVU die hun op 31 augustus eindigende lidmaatschap niet willen verlengen, moeten vóór 1 augustus hun lidmaatschap beëindigen via "mijn NBF" via de website van de NBF. *(zie ook 1.15)*
- 1.06 Leden die na 1 augustus maar vóór 1 september hun lidmaatschap opzeggen, zijn het deel van de contributie dat voor de NBF is bestemd alsnog verschuldigd. Leden die na 1 september hun lidmaatschap opzeggen zijn de volledige contributie (NBF-deel + BVU-deel) verschuldigd.
- 1.07 Leden die niet aan hun financiële verplichtingen voldoen, kunnen op elk door het bestuur aan te geven moment worden uitgesloten van deelname aan door de vereniging gehouden (competitie)wedstrijden. Uitsluiting ontslaat een lid niet van de door hem/haar aangegane verplichtingen.
- 1.08 Nieuwe leden en leden die na uitgeschreven te zijn weer opnieuw lid willen worden, betalen boven de geldende contributie een inschrijfgeld aan de NBF.
- 1.09 Voor nieuwe leden die lid worden gedurende het lopende seizoen gelden 2 peildata: 1 december en 1 maart. De contributie bestaat dan uit: het volledige inschrijfgeld voor de NBF, plus de volledige geldende contributie voor de NBF, plus 2/3 c.q. 1/3 deel van de geldende contributie voor de BVU.
- 1.10 Nieuwe leden die lid willen worden van de BVU en al lid zijn van de NBF, betalen alleen de geldende contributie voor de BVU plus de voor hen geldende heffing (het zogeheten dubbel lidmaatschap) van de NBF.
- 1.11 Elk lid van de NBF ontvangt bij aanvang van het lidmaatschap en na het betalen van de contributie de NBF-bowlingpas.
- 1.12 Als lid van de NBF ontvangt men het "Bowling Sport Magazin" van de NBF. Tevens ontvangt ieder lid de zogeheten bowlingpas; afhankelijk van het soort pas geeft deze recht op deelname tegen het geldende inschrijfgeld aan alle toernooien en kampioenschappen van de NBF en tevens deelname aan de open toernooien van de plaatselijke verenigingen. Verder kun je met de bowlingpas reductie op de baanhuur in de meeste bowlinghuizen krijgen volgens de regels van de betreffende bowlinghuizen.

- 1.13 Per seizoen wordt tevens op de bowlingpas het pasgemiddelde vermeld; dit is de gemiddelde score over het vorig seizoen (indien tenminste 36 games zijn gegoid).
- 1.14 Bij verlies van de bowlingpas kan men een duplicaat aanvragen via "Mijn NBF". De kosten voor het duplicaat worden door de NBF bepaald.
- 1.15 Wijzigingen in de persoonlijke gegevens van een lid kunnen zelf worden aangebracht via "Mijn NBF". Hierin kan ook worden aangegeven als een lid wil worden overgeschreven naar een andere vereniging. Ook als een lid het lidmaatschap wil opzeggen, kan dit worden gedaan via "Mijn NBF".
Zie verder de speciale nieuwsbrief "mijn nbf".
- 1.16 Bij opzegging van het lidmaatschap van de BVU en/of NBF tijdens een seizoen is er geen recht op restitutie van de contributie.

HOODSTUK 2: Huisleagues

- 2.01 Deelname aan de huisleague is toegestaan aan alle (dubbel)leden van de BVU die tevens lid zijn van de NBF.
- 2.02 Leden van de BVU mogen speler zijn van één of meerdere teams, met dien verstande dat men geen speler kan zijn van meerdere teams die in dezelfde league spelen. Het bestuur behoudt zich echter het recht toe in bijzondere gevallen op verzoek van een speler of team hier een uitzondering op te maken. Een speler kan echter niet op één avond speler van twee teams tegelijk zijn.
- 2.03 Elke league heeft een league-secretaris; deze zorgt voor een goed verloop van de league-avonden en is het aanspreekpunt voor alle spelers.
- 2.04 Huisleagues van de BVU kunnen gespeeld worden als single, dubbel, trio, teams van 4 spelers of teams van 5 spelers. De ALV bepaalt de soort van de leagues.
- 2.05 In geval van een team-event kan per team naast het voor dat event vereiste aantal vaste spelers een maximaal aantal reservespelers worden aangemeld. Bij een 5-mans team-event kunnen per team maximaal 5 reservespelers worden aangemeld, bij een 4-mans team-event zijn dat er 4, bij een 3-mans team-event zijn dat er 3 en bij een 2-mans team-event zijn dat er 2. Bij een single-event kunnen geen reservespelers worden aangemeld. Het bestuur behoudt zich echter het recht toe in bijzondere gevallen op verzoek van een speler of team hier een uitzondering op te maken.
- 2.06 De aanmelding van een team voor een huisleague moet schriftelijk worden ingediend d.m.v. het inschrijfformulier en wel vóór een door het bestuur vast te stellen datum.
- 2.07 Tegelijk met de aanmelding van een team moeten de namen van de spelers in dat team worden doorgegeven, alsmede de naam van de teamcaptain en de naam van het team.
- 2.08 De teamcaptain ontvangt van de aanmelding van zijn team zo spoedig mogelijk na sluitingsdatum een bevestiging van de inschrijving.
- 2.09 Wanneer een team zich terugtrekt uit een huisleague 10 dagen of later nadat de bevestiging van deelname aan een huisleague conform art. 2.08 is verstuurd, blijft het betreffende team aansprakelijk voor de financiële verplichtingen voor de speeldagen van dat seizoen, evenals de spelers van dat team.
- 2.10 Wanneer een team zich gedurende het speelseizoen uit de huisleague terugtrekt zonder aan de financiële verplichtingen te voldoen, vormt dit een overtreding waarvan te allen tijde bij de tuchtcommissie van de N.B.F. aangifte wordt gedaan.
- 2.11 In gevallen van overmacht is uitzondering op de bepaling van art. 2.09 mogelijk, zulks ter beoordeling van het dagelijks bestuur.
- 2.12 Voor elke speeldag van een huisleague is voor elk team een door het bestuur vast te stellen bedrag aan speelgeld verschuldigd bestaande uit baanhuur, prijzengeld en organisatiekosten.
- 2.13 De spelers verplichten zich de speelgelden van de league gedurende de hele duur van de league te voldoen, ongeacht de opkomst.

- 2.14 Betaling van het speelgeld voor het gehele seizoen kan in 4 termijnen per acceptgiro worden betaald; indien hier geen gebruik van wordt gemaakt, moet het speelgeld per avond worden voldaan.
- 2.15 Na elke gespeelde game kan het team andere spelers inzetten (alleen officiële reservespelers).
- 2.16 Indien een team met een speler minder speelt dan het normaal benodigde aantal spelers, kan er met een "blindscore" worden gespeeld (zie hoofdstuk 6).
- 2.17 Indien een team met twee of meer spelers minder speelt dan het normaal benodigde aantal spelers, dan krijgt het team de status "niet-opgekomen". Voor de wel opgekomen spelers telt hun score niet mee voor de wedstrijd.
- 2.18 Indien er gespeeld wordt tegen een zogenaamde "team-blindscore" dan kan het opgekomen team wel punten behalen, maar het "niet-opgekomen" team kan geen punten behalen. Dit geldt ook voor de individueel te behalen punten. Eventueel te behalen punten voor de hoogste game(s) gaan altijd naar het opgekomen team.
- 2.19 Een speler die of een team dat te laat speelklaar op de baan staat, begint de desbetreffende wedstrijd bij het frame van de game, dat volgt op het laatste frame dat door de directe tegenstander of team in zijn geheel is voltooid. De hierdoor niet gespeelde frames krijgen een score van 0. Overigens kan, indien mogelijk, punt 2.16 t/m 2.18 normaal worden toegepast.
- 2.20 Wanneer een speler een game niet kan uitspelen omdat hij/zij daartoe niet in staat is vanwege een blessure of een niet voorziene noodtoestand, dan telt voor deze speler in die game de score over de reeds gespeelde frames plus 9 pins voor elke nog niet gespeelde frame. Dit geldt niet voor opvolgende games. Indien een speler uit vrije wil een game niet uitspeelt, dan telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.
- 2.21 Een speler die uitvalt mag in latere games worden vervangen. De uitgevallen speler zoals bedoeld in punt 2.20 laatste zin, mag die betreffende league-wedstrijd niet meer spelen.
- 2.22 Een team behoudt het recht op een plaats in een huisleague als het merendeel (meer dan de helft) van de spelers zich in de direct daaropvolgende huisleague weer voor datzelfde team aanmeldt.
- 2.23 Op opengevallen plaatsen in een huisleague worden teams door het bestuur ingedeeld aan de hand van de datum van inschrijving van dat team.
- 2.24 Er kunnen per team niet minder spelers worden aangemeld dan het aantal dat krachtens het event van de betreffende huisleague is voorgeschreven. Dit minimum aantal bedraagt vijf ingeval van een vijfmans teamevent, vier ingeval van een viermans teamevent enz.
- 2.25 Een speler komt alleen in aanmerking voor een individuele prijs indien hij 70% van het aantal te spelen games voor zijn team is uitgekomen.
- 2.26 Een team dat gedurende drie opeenvolgende huisleagues, eventueel onder verschillende teamnamen maar met het merendeel dezelfde spelers kampioen wordt, krijgt de wisselbeker voorgoed in zijn bezit. Een team dat, eventueel onder verschillende teamnamen maar met het merendeel dezelfde spelers kampioen wordt, in totaal vijf maal kampioen wordt krijgt de wisselbeker eveneens voorgoed in zijn bezit.

- 2.27 Een leaguewedstrijd die vanwege een technische storing in het bowlinghuis niet kan worden gespeeld, moet binnen 14 dagen worden ingehaald. Wordt binnen deze termijn geen datum gevonden, dan zal, in onderling overleg, door het bestuur een datum worden vastgesteld.
- 2.28 Een leaguewedstrijd die in overleg tussen 2 betrokken teams wordt uitgesteld, moet binnen 14 dagen na de oorspronkelijke datum worden ingehaald. Het verplaatsen van een wedstrijd moet vóór de de oorspronkelijke datum zijn aangegeven.
- 2.29 Ongeacht het bepaalde in artikel 2.27 en 2.28 moet een inhaalwedstrijd worden gespeeld vóór de laatste speeldag van de betreffende league.
- 2.30 Het aantal te behalen wedstrijdpunten in de huisleagues en de wijze waarop de wedstrijdpunten kunnen worden behaald, wordt vastgesteld door de ALV. Het bestuur zal bij wijziging van het puntensysteem in een circulaire aan de leden mededeling doen van het het aantal te behalen wedstrijdpunten en van de wijze waarop de punten behaald kunnen worden.

HOOFDFSTUK 3: Teamcaptains

- 3.01 Elk team, spelend in een league van de BVU, moet een speler aanwijzen als teamcaptain (TC); is de teamcaptain een league-wedstrijd afwezig, dan moet hij een plaatsvervanger aanwijzen.
- 3.02 Voor aanvang van de eerste leaguewedstrijd komen de teamcaptains bijeen om (zo nodig) een leaguebestuur/league-secretaris te kiezen.
- 3.03 De teamcaptain is verantwoordelijk voor:
- het sportieve gedrag van het team
 - kennis van het sport- en huishoudelijk reglement door de spelers van het team
 - het invullen van het wedstrijdformulier
 - controle op de juiste invulling van het wedstrijdformulier door de teamcaptain van de tegenstander, qua score en handicap
 - het voor akkoord ondertekenen van het wedstrijdformulier
 - het inleveren van het wedstrijdformulier bij de leaguesecretaris
 - het voor aanvang van de league betalen van het volledige speelgeld
 - melding aan het dienstdoende personeel van het bowlinghuis ingeval van baanstoring en indien een bepaalde pinopstelling moet worden opgezet
 - controle op het feit dat het spelers (inclusief de teamcaptain zelf) verboden is om op de baan pins weg te halen, op te zetten en/of reparaties uit te voeren.
- 3.04 Indien de teamcaptain het niet eens is met de ingevulde score door de tegenstander, moet hij dit nog dezelfde dag melden aan het leaguebestuur. De teamcaptain moet in dat geval het wedstrijdformulier niet ondertekenen en op de achterkant van het formulier het protest toelichten.
- 3.05 Bij problemen tijdens een leaguewedstrijd kan alleen de teamcaptain met het leaguebestuur c.q. de league-secretaris overleggen.

HOOFDSTUK 4: Leaguebestuur.

- 4.01 Het leaguebestuur (LB) bestaat uit een wedstrijdsecretaris en een penningmeester.
- 4.02 Iedere speler in de league kan zich voor het LB verkiesbaar stellen.
- 4.03 De teamcaptains kiezen op de dag van de eerste leaguewedstrijd het LB.
- 4.04 Indien de teamcaptains geen LB kunnen kiezen, dan benoemt de wedstrijdsecretaris van de BVU het LB uit de teamcaptains.
- 4.05 Het LB is verantwoordelijk voor de goede gang van zaken tijdens de league.
- 4.06 Het LB is gebonden aan de statuten en reglementen van de BVU.
- 4.07 Het LB behandelt voorkomende problemen die de teamcaptains kunnen melden.
- 4.08 Indien het LB dit nodig acht, kan het de teamcaptain vragen de problemen schriftelijk te melden.
- 4.09 Het LB kan, indien nodig, een teamcaptainsvergadering bijeen roepen.
- 4.10 De wedstrijdsecretaris van het LB is verantwoordelijk voor:
 - het goed functioneren van de banen en foutlijnen (storingen moeten gemeld worden aan het personeel van het bowlinghuis)
 - het op de banen aanwezig zijn van de wedstrijdformulieren
 - het tijdig inleveren van de wedstrijdformulieren bij de betreffende functionaris van de BVU
 - het tijdig starten van de leaguewedstrijd
- 4.11 De penningmeester van het LB is verantwoordelijk voor:
 - de ontvangst van de speelgelden
 - het betalen van de baanhuur aan het bowlinghuis
 - de afdracht van het eventuele restant aan de penningmeester van de BVU.

HOOFDSTUK 5: Handicap

- 5.01 De BVU hanteert het handicapsysteem van "A"% van het verschil tussen het gemiddelde van de speler met "B". "B" is het zogeheten richtgetal. Het bestuur bepaalt in overleg met de ALV jaarlijks de waarde van "A" en "B".
- 5.02 De handicap kent per league een maximum. Het maximum wordt jaarlijks per league door het bestuur in overleg met de ALV bepaalt.
- 5.03 Bij het begin van de league wordt de handicap voor de eerste leaguewedstrijd bepaald over het gemiddelde van de eerste leaguewedstrijd , mits er minimaal 3 games zijn gespeeld door de betreffende speler.
- 5.04 Indien er op de eerste leaguewedstrijd van een team minder dan 3 games door de speler zijn gespeeld, dan wordt de handicap bepaald nadat na het spelen van een volgende wedstrijd het aantal van 3 games wordt bereikt.
- 5.05 De eerste handicap telt mee voor de score van de eerste leaguewedstrijd en voor de score van de eerstvolgende league-wedstrijd.
- 5.06 Per leaguewedstrijd wordt de handicap opnieuw berekend over het totaal tot dan toe gespeelde laatste 12 games. De nieuwe handicap telt voor de score van de volgende leaguewedstrijd.
- 5.07 Bij elke stap in de berekening van de handicap moet, indien nodig, altijd worden afgerond naar beneden.

HOOFDSTUK 6: Blindscore

- 6.01 De blindscore wordt ieder seizoen door het bestuur in overleg met de ALV per league vastgesteld.
- 6.02 De berekening vindt als volgt plaats:
handicappleagues
- de gemiddelde score van de gehele league over het afgelopen seizoen, vermeerderd met de uit deze score berekende handicap
scratchleagues
- de gemiddelde score van de gehele league over het afgelopen seizoen.
- 6.03 Bij elke stap in de berekening van de blindscore moet, indien nodig, altijd worden afgerond naar beneden.
- 6.04 In afwijking van de vorige artikelen kan de blindscore worden vastgesteld op een vast getal, een en ander ter beoordeling en vaststelling door de ALV.
- 6.05 De team-blindscore is het benodigd aantal spelers maal de blindscore zoals die bij punt 6.02 of 6.04 is vastgesteld.

HOOFDSTUK 7: Wijze van scoren

7.01 De wijze van scoren gaat volgens de regels van de NBF.

7.02 Een game bestaat uit 10 frames.

7.03 In elk frame heeft de speler maximaal 2 worpen om de 10 pins om te gooien.

7.04 Worden alle pins omgegooid met de eerste worp van de frame, dan telt dit als een "STRIKE". Voor de betreffende frame wordt als score geteld 10 + de score van de 2 volgende worpen. Gooit een speler een strike in de 10e frame, dan krijgt die speler 2 extra worpen die als bonuspunten meetellen.

7.05 Worden alle pins omgegooid in twee worpen van een frame, dan telt dit als een "SPARE". Voor de betreffende frame wordt als score geteld 10 + de score van de volgende worp. Gooit een speler een spare in de 10e frame, dan krijgt die speler 1 extra worp die als bonuspunten meetelt.

7.06 Een worp is ongeldig in de zin van niet gegooid verklaard als:

- onmiddellijk nadat een speler de bal heeft gegooid en voordat het veeghek omlaag is, de betreffende speler of één van zijn/haar teamleden wordt gewezen op het feit dat één of meer pins ten onrechte in de opstelling van de pins hebben ontbroken
 - wanneer een speler op de verkeerde baan of niet op zijn beurt gooit
 - wanneer pins, waarop een speler zijn worp richt, op de een of andere wijze worden bewogen of omgestoten, terwijl de speler met zijn worp bezig is en voordat de bal de pins raakt
- (een en ander houdt in dat deze worp opnieuw mag worden gedaan).

De volledige tekst is te vinden in artikel 2.07 van het NBF-sportreglement

7.07 Er is sprake van ongeldige pinfall in de volgende gevallen:

- de speler met enig lichaamsdeel of kledingstuk de foutlijn of het verlengde van de foutlijn aanraakt en/of overschrijdt
- de bal, nadat deze in de goot is geweest, op de baan terugkaatst en alsnog één of meer pins worden omgegooid
- als na de eerste worp een nog overeind staande pin omvalt doordat deze wordt aangeraakt door de mechanische pinopzetter, of doordat deze wordt aangeraakt door het veegrek en/of door weggeveegde omgevallen pins, dan moeten deze pins voor de tweede worp opnieuw worden opgezet

De volledige tekst is te vinden in artikel 2.11 van het NBF-sportreglement

7.08 Doet één van de situaties zoals vermeld in 7.07 zich voor in de eerste worp, dan moet voor de tweede worp de volledige pinopstelling aanwezig zijn. Voor de eerste worp wordt in een dergelijk geval een "F" genoteerd. Deze worp telt dan als nul.

7.09 Doet één van de situaties zoals vermeld in 7.07 zich voor in de tweede worp van een frame, dan is de frame ten einde.

7.10 Bij opzettelijke foutlijnovertredingen is de gehele frame ongeldig.

De volledige tekst met betrekking tot overschrijding van de foutlijn is te vinden in artikel 2.12 van het NBF-sportreglement

HOOFDSTUK 8: Gedragsregels

- 8.01 Leden van de BVU moeten zich tijdens de league en toernooien sportief gedragen.
- 8.02 Indien een speler zich op de baan aan het voorbereiden is om te gooien of nog aan het gooien is, mogen de spelers op de aangrenzende banen hun baan (approach) niet betreden.
- 8.03 Indien spelers op twee aan elkaar grenzende banen tegelijkertijd willen beginnen met gooien, heeft de speler rechts voorrang.
- 8.04 Indien twee teams tijdens een wedstrijd wat frames betreft gelijk opgaan, dan is het team rechts desgevraagd verplicht eerst te gooien.
- 8.05 Het is in principe niet toegestaan tijdens het spelen binnen de spelersruimte te eten, drinken en/of roken. Voor het plaatsen van drankjes kan hierop een uitzondering worden gemaakt door omstandigheden in het bowlinghuis die het elders plaatsen van drankjes bemoeilijkt.
- 8.06 In de volgende gevallen kan uitsluiting plaatsvinden van een speler, zonder dat de speler mag worden vervangen of dat een blindscore mag worden gebruikt:
- het opzettelijk veroorzaken van een fout in de telling
 - het opzettelijk vertragen, hinderen en/of onsportief bejegenen van medespelers en/of tegenstanders. Uitsluiting vindt plaats voor de resterende leaguewedstrijd.
- Indien een niet-spelend lid van het team één van bovengenoemde overtredingen begaat, dan zal uitsluiting plaatsvinden van, indien mogelijk, de spelende teamcaptain van het betreffende team en anders van de speler die als laatste in het team staat opgesteld.